1)это набор инструментов для анимации и действий с кнопками или картинками, для дизайна и примера работы

3) прототип , основной экран, левое окно с созданными группами, объектами

6)

1 добавить фрейм на нужную область экрана, зайти в прототип и настроить прокрутку по желанию либо вертикальную или горизонтальную , дальше во фрейм добавить нужные объекты, к примеру кнопки , первая кнопка будет по середине фрейма прокрутки, вторая за фреймом, , но при этом она должна состоять в группе.

В прототипе, нажимаем на нашу кнопку и выбираем scroll to и на нашу вторую кнопку

Так при горизонтальной прокрутке ко второй кнопке 1 будет уходить в сторону и на фрейм встанет 2

https://www.figma.com/design/cBBUOF09otSauZj9IU2Zc9/Untitled?node-id=0-1&t=Q57MTi5nTUmIoTJ0-1